



## Rollenspiele Kapitel 3

### Rollenspiel 6

Zapytaj koleżankę/kolegę o informacje, których nie masz w swojej tabeli.

#### Beispiel:

- Wann stehst du auf?
- Ich stehe um 7.00 Uhr auf.

#### A

ich aufstehen ..... Uhr	du aufwachen 7.10 Uhr	er ..... 7.30 Uhr	sie essen 7.45 Uhr	wir ..... 7.55 Uhr
ich zur Schule gehen 8.10 Uhr	ich in der Schule lernen .....	ich nach Hause zurückkommen 13.50 Uhr	..... zu Mittag essen 14.15 Uhr	die Eltern einkaufen 15.30 Uhr
die Mutter spazieren gehen 16.15 Uhr – 17.00 Uhr	sie Freunde treffen .....	er im Haushalt helfen 16.10 Uhr – 17.15 Uhr	..... Eva anrufen 18.45 Uhr	die Familie zu Abend essen 19.00 Uhr
..... ins Bad gehen 21.15 Uhr	ich eine SMS schreiben 21.20 Uhr	ich Zähne putzen 21.30 Uhr	sie ..... 21.45 Uhr	ich schlafen 22.00 Uhr – 7.00 Uhr

#### B

ich aufstehen 7.00 Uhr	..... aufwachen 7.10 Uhr	er duschen 7.30 Uhr	sie essen ..... Uhr	wir frühstücken 7.55 Uhr
ich ..... 8.10 Uhr	ich in der Schule lernen 8.20 Uhr – 13.30 Uhr	ich ..... zurückkommen 13.50 Uhr	die Familie zu Mittag essen 14.15 Uhr	die Eltern ..... 15.30 Uhr
die Mutter spazieren gehen .....	sie Freunde treffen 16.00 Uhr – 18.30 Uhr	er im Haushalt helfen .....	sie Eva anrufen 18.45 Uhr	die Familie ..... 19.00 Uhr
ich ins Bad gehen 21.15 Uhr	ich ..... 21.20 Uhr	ich Zähne putzen .....	sie schlafen gehen 21.45 Uhr	ich schlafen .....

## Rollenspiel 7

Zagrajcie w grę planszową. Wybierzcie pionki lub drobne przedmioty, którymi będziecie się poruszać po planszy. Osoba rozpoczynająca grę rzuca kostką i przesuwa swój pionek o tyle pól, ile oczek wskazała kostka. Odczytuje czasownik znajdujący się na polu i podaje jego formę imiesłowu (*Partizip II*) z czasownikiem posiłkowym. Jeśli staje na polu z wykrzyknikiem, to koleżanka/kolega podaje bezokolicznik, od którego gracz ma utworzyć imiesłów. Kto pierwszy dotrze do mety, wygrywa.

